

H5P

Das Projekt | Didaktischer Überblick | Interactive Video

Was ist H5P?

H5P ist eine freie und quell-offene Software, mit der man **interaktive Lerneinheiten** erstellen kann. Die Idee für diese Anwendung stammt von der NDLA, einer staatlich geförderten Organisation aus Norwegen. Ziel war es eine OER-Anwendung zu erfinden. Seit 2013 ist die Firma Joubel (Urheber des Logos (rechts): <https://h5p.org/logo>) die treibende Kraft hinter H5P.

Voraussetzungen

Wordpress, Drupal oder auch Moodle - alle diese so genannten „Wirtssysteme“ können mit einem **H5P-Plugin** angereichert werden. Daher ist H5P sowohl auf unserem Edu-Blog und natürlich auch in Mebis nutzbar und reicht diese Lernplattformen mit „Mitmachaufgaben“ an.

Stetige Updates

Besonders gut ist, dass sich H5P immer weiterentwickelt. Insgesamt sind mittlerweile knapp 40 verschiedene Anwendungen auf der Seite [H5P.org](https://h5p.org) verfügbar. Der **H5P-Essay**, ein Aufgabentyp für freies Antworten, ist eine der aktuellsten Ideen.

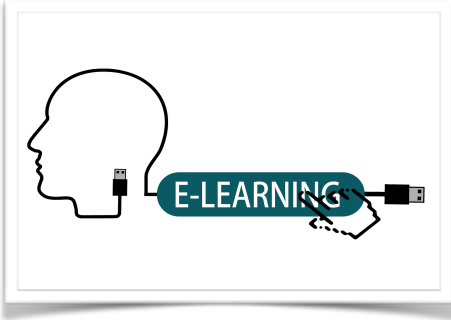


Wie beginne ich?

Die Vielzahl der Möglichkeiten mag sicher nach der anfänglichen Begeisterung für den Unterrichtsalltag erstmal ein wenig abschrecken, um H5P zu nutzen. Folgende **drei Ressourcen** können weitere Informationen liefern, um erste eigene Versuche starten zu können:

1. Lesen des **Blog-Artikels** „[H5P im Unterricht - Erfahrungen und Ideen](#)“ (Hirsch/Mayr/Wörner/Voigt)
2. Besuch des [YouTube-Channels von Oliver Tacke](#), einem der Köpfe hinter H5P.
3. Durchführen des **Massive Open Online Course** von Nele Hirsch für erste Versuche im geschützten Raum und weitere Hintergrundinfos (<https://tinyurl.com/yagrjoz5>)





Überblick über H5P

Alle H5P-Inhalte können nach Erstellung zum Download bzw. zur Einbettung freigegeben werden, so dass sie problemlos in anderen Szenarien einsetzbar sind. Für den Unterricht scheinen derzeit **folgende Bausteine** am interessantesten zu sein:

- **Course Presentation** (Präsentation mit interaktiven Elementen)
- **Drag and Drop** (auch mit Bildern möglich) und **Drag the words** (ähnlich, nur textbasiert)
- **Fill in the blanks** (Lückentext)
- **Image Hotspots** (Erzeugen von sprechenden Bildern)
- **Image Juxtaposition** (Verschiebbare, interaktive Bilder erstellen, vgl. Vorher-/Nachhereffekt)
- **Memory Game** (Interaktive Adaption des beliebten Brettspiels)
- **Speak the words** (Mündliche Antworten auf Fragen abgeben)
- **Timeline** (Zeitleiste mit multimedialen Inhalten gestalten)
- ...

Erstellung eines interaktiven Videos mit H5P

Sicher am spektakulärsten ist die Möglichkeit mit H5P ein **interaktives Video** zu erstellen, bei dem der Betrachter während des Zusehens dazu aufgefordert wird, kleinere Aufgaben zu bearbeiten. Die Vorteile dieses Prozesses liegen dabei auf der Hand, da dabei viele Postulate einer modernen Didaktik erfüllt werden. So kann der Lernende nicht nur in seinem eigenen Tempo arbeiten, sondern er kann z. B. mithilfe eines Kopfhörers selbsttätig die Lerninhalte für sich aufnehmen. In einem weiteren Schritt kann es sehr gewinnbringend sein, **Schüler eigene H5P-Inhalte** erstellen zu lassen. Für das „Interaktive Video“ sind folgende Punkte zu beachten:

1. Video auswählen und Link in die Zwischenablage kopieren
2. Lernplattform öffnen und H5P „Interactive Video“ auswählen
3. „Video hochladen“ (Schritt 1 in der H5P-Maske)
4. „Interaktionen hinzufügen“ (Schritt 2 in der H5P-Maske s.u.)
5. Wenn gewünscht, eine zusammenfassende Aufgabe erstellen (Schritt 3 in der H5P-Maske)
6. Download und Einbettung ermöglichen (OER-Gedanke) und Video z. B. in seinem Mebis-Kurs hochladen.

